

A. SOYUT DÜŞÜNME-DEĞİŞKENLER BELLEKTE SAKLAMA (ATAMA)

1. Verilen (girilen) bir değerin soyut bir değişkene atanması ve saklanması ardından çıkış ekranına yazdırılması ***işleminin algoritmasını tasarlayınız ve blok sistemi ile programını geliştiriniz. Otomatik olarak oluşacak kodları inceleyiniz.***
2. Verilen (girilen) iki pozitif tamsayı değerin iki değişken tanımlanarak atama işlemlerinin yapılması ve çıkış ekranına yazdırılması ardından iki değişken değerlerini **yer değiştirime yapılarak** tekrar çıkış ekranına yazdırılması ***işleminin algoritmasını tasarlayınız ve blok sistemi ile programını geliştiriniz. Otomatik olarak oluşacak kodları inceleyiniz.***
3. Verilen (girilen) iki pozitif integer değerin iki değişken tanımlanarak atama işlemlerinin yapılması ve çıkış ekranına yazdırılması ardından iki değişken değerlerini **aritmetik ortalamasını bularak** tekrar çıkış ekranına yazdırılması ***işleminin algoritmasını tasarlayınız ve blok sistemi ile programını geliştiriniz. Otomatik olarak oluşacak kodları inceleyiniz.***
4. Verilen (girilen) iki tamsayı ve bir operatör (+ -* /) yapılacak işlemin sonucunu çıkış ekranına yazdırılması ***işleminin algoritmasını tasarlayınız ve blok sistemi ile programını geliştiriniz. Otomatik olarak oluşacak kodları inceleyiniz.***
5. Verilen (girilen) altı pozitif tamsayı değerin altı değişkene atanması. Ortalamasının bulunması ve çıkış ekranına yazdırılması ***işleminin algoritmasını tasarlayınız ve blok sistemi ile programını geliştiriniz. Otomatik olarak oluşacak kodları inceleyiniz.***